

????????? ????????

Gallery3x использует продвинутый подход к обработке изображений, который обеспечивает высокую производительность сайта и отличное качество миниатюр.

????????????????? ?????????????? ? ???????-?????????

Ключевой особенностью компонента является то, что вся "тяжелая" работа по обработке изображений (изменение размера, нарезка, наложение фильтров и водяных знаков) происходит **только один раз — в момент загрузки файла в админ-панели.**

Это дает огромное преимущество в производительности:

- **Сайт работает максимально быстро:** Посетителям вашего сайта отдаются уже готовые, оптимизированные изображения. Сервер не тратит время и ресурсы на создание превью "на лету" при каждой загрузке страницы.
- **Надежность:** Все превью создаются заранее. Вы всегда уверены, что они существуют и доступны.

Для всех операций с изображениями используется **продвинутая PHP библиотека Glide.** Она обеспечивает высокое качество обработки, поддерживает современные форматы и предоставляет широкий набор инструментов для манипуляций с изображениями.

????????????? ???????????????

Настройка разделена на две части:

1. **Основные параметры (размеры)** — задаются в Источнике файлов.
2. **Глобальные эффекты (фильтры, водяной знак)** — задаются в Системных настройках.

????????????? ??????????????? (? ??????????????? ??????????)

Все размеры превью, которые должен создавать компонент, настраиваются в вашем Источнике файлов "Gallery3x Source".

1. Перейдите в **Медиа → Источники файлов.**
2. Откройте "**Gallery3x Source**".
3. Перейдите на вкладку "**Свойства источника файлов**".

4. Найдите параметр `gallery3x_thumbnails`.

Этот параметр принимает JSON-строку, которая описывает каждый необходимый размер превью.

Пример JSON:

JSON



```
[
  {"name": "small", "w": 150, "h": 100, "fit": "crop-center", "q": 80},
  {"name": "medium", "w": 400, "h": 300, "fit": "contain"},
  {"name": "big", "w": 1200}
]
```

????????? ?????????????????????? ???:

- **name**: (Обязательно) Уникальное имя размера. Будет использоваться для плейсхолдеров, например, `[[+small]]`.
 - **w**: Ширина изображения в пикселях.
 - **h**: Высота изображения в пикселях.
 - **fit**: (Очень важный параметр) Метод вписывания изображения в заданные размеры.
 - **contain**: Вписывает изображение целиком, сохраняя пропорции. Поля могут остаться пустыми.
 - **max**: Уменьшает изображение, пока оно не впишется по ширине или высоте.
 - **fill**: Растягивает изображение, чтобы заполнить все пространство, сохраняя пропорции. Лишнее обрезается.
 - **stretch**: Растягивает изображение до точных размеров `w` и `h`, игнорируя пропорции.
 - **crop**: Обрезает изображение. Можно указать точку фокуса, например `crop-center` (по умолчанию), `crop-top-left` и т.д.
 - **q**: Качество изображения в процентах (от 0 до 100). Актуально для форматов `jpg` и `webp`.
 - **fm**: Формат файла. Например, `webp`, `avif`, `jpg`. Если не указан, используется глобальная настройка.
-

gallery3x (Watermark)

Эти настройки находятся в **Настройки** → **Системные настройки**, пространство имен `gallery3x`. Они применяются ко **всем** превью, которые генерирует компонент.

gallery3x (Watermark)

- `gallery3x.watermark_path` Путь к файлу водяного знака от корня сайта. Например: `assets/images/watermark.png`. Если поле пустое, водяной знак не накладывается.
- `gallery3x.watermark_position` Расположение водяного знака. Возможные значения: `top-left`, `top`, `top-right`, `left`, `center`, `right`, `bottom-left`, `bottom`, `bottom-right` (по умолчанию).
- `gallery3x.watermark_padding` Отступ водяного знака от краев изображения в пикселях.

gallery3x (Format and Filters)

- `gallery3x.format` Позволяет автоматически конвертировать **все** превью в указанный формат (например, `webp`). Если оставить пустым, формат останется оригинальным.
- `gallery3x.filters` Строка для применения одного или нескольких фильтров ко всем превью. Фильтры перечисляются через `|`.
 - **Пример 1 (черно-белое изображение):** `greyscale`
 - **Пример 2 (размытие):** `blur=10`
 - **Пример 3 (комбинация):** `sepia|brightness=10|contrast=-5`

Revision #3

Created 24 July 2025 11:16:29 by Admin

Updated 24 July 2025 12:37:52 by Admin