

Thumb3x

Современная обработка изображений для MODX3

Официальный репозиторий: <https://extras.modx.com/package/thumb3x>

Modstore.pro: <https://modstore.pro/packages/photos-and-files/thumb3x>

- [Thumb3x - Документация](#)

Thumb3x - ??????????????

Thumb3x: ??????????????

????????????? ?????????????????? ???

MODX 3

“ Этот компонент был написан, чтобы заполнить пробел в экосистеме MODX 3, где практически отсутствуют современные и надежные инструменты для работы с изображениями. Большинство существующих решений не обновлялись более 10 лет и не используют преимущества новой версии системы.

????????????? ??????????????????

- **Современные форматы:** Конвертация в WebP и AVIF "на лету".
- **Продвинутый движок:** В основе лежит высокопроизводительная библиотека Glide 3.0.1.
- **Интеграция с MODX 3:** Полная поддержка "Источников файлов".
- **Гибкая обработка:** Фильтры, эффекты, водяные знаки и точное позиционирование.
- **Поддержка Fenom:** Удобный вызов сниппета с передачей параметров в виде массивов.
- **Управление кэшем:** Ведение лога сгенерированных файлов в базе данных с удобной таблицей в админке.

????????????????? ?????? MODX

HTML



```

```

????? ?????? Fenom

Фрагмент кода



```
{ '!Thumb3x' | snippet : [  
  'input' => 'path/to/image.jpg',  
  'options' => [  
    'w' => 300,  
    'h' => 200  
  ]  
]}
```

????????? ?????????????? ????????????

| Параметр | Альтернатива | Описание | Пример |
|-----------------------|----------------|--|-------------------------------------|
| <code>input</code> | <code>i</code> | (Обязательный) Путь к исходному изображению. | <code>&input= image.jpg`</code> |
| <code>sourceId</code> | | ID "Источника файлов" для исходного изображения. По умолчанию используется значение из системных настроек. | <code>&sourceId= 2`</code> |
| <code>quality</code> | <code>q</code> | (Переопределяется <code>&options</code>) Качество по умолчанию. | <code>&quality= 75`</code> |

????????????? ? ???????

“ warning **Важно:** Любые параметры (`q`, `fm` и т.д.), указанные внутри строки `&options`, всегда имеют наивысший приоритет.

????????????? ?? ??????????????
????????????? (`&options`)

“ **Официальная документация Glide**

Компонент Thumb3x использует библиотеку **Glide** для всех операций с изображениями. Это означает, что вы можете использовать любые параметры, которые поддерживает сама библиотека.

Самую полную и актуальную информацию по всем возможным параметрам вы всегда можете найти на официальном сайте:

<https://glide.thephpleague.com/>

????????? ? ??????????????

| Параметр | Ключ | Описание | Пример |
|------------|-------------------|--|------------------------------------|
| Ширина | <code>w</code> | Ширина итогового изображения в пикселях. | <code>w=300</code> |
| Высота | <code>h</code> | Высота итогового изображения в пикселях. | <code>h=200</code> |
| Вписывание | <code>fit</code> | Как вписать изображение. Основные значения: <code>contain</code> , <code>max</code> , <code>stretch</code> , <code>crop</code> . | <code>fit=crop</code> |
| Обрезка | <code>crop</code> | Точное кадрирование: <code>ширина, высота, x, y</code> . | <code>crop=200, 150, 20, 50</code> |

| Параметр | Ключ | Описание | Пример |
|------------|-------------------|--|---------------------|
| DPR | <code>dpr</code> | Множитель для Retina-дисплеев. <code>dpr=2</code> вернет картинку вдвое большего размера. | <code>dpr=2</code> |
| Ориентация | <code>or</code> | Поворачивает изображение. Значения: <code>auto</code> , <code>0</code> , <code>90</code> , <code>180</code> , <code>270</code> . | <code>or=90</code> |
| Отражение | <code>flip</code> | Отражает изображение. Значения: <code>v</code> (вертикально), <code>h</code> (горизонтально), <code>both</code> . | <code>flip=h</code> |

???????????????? ? ????????

???????????? ? ??????????

| Параметр | Ключ | Описание | Пример |
|---------------|--------------------|---|-----------------------------|
| Яркость | <code>bri</code> | Регулировка яркости (-100 до +100). | <code>bri=20</code> |
| Контрастность | <code>con</code> | Регулировка контрастности (-100 до +100). | <code>con=-30</code> |
| Гамма | <code>gam</code> | Гамма-коррекция (0.1 до 9.99). | <code>gam=2.2</code> |
| Резкость | <code>sharp</code> | Усиление резкости (0 до 100). | <code>sharp=10</code> |
| Размытие | <code>blur</code> | Размытие по Гауссу (0 до 100). | <code>blur=15</code> |
| Пикселизация | <code>pixel</code> | Эффект пикселизации (0 до 1000). | <code>pixel=10</code> |
| Фильтр | <code>filt</code> | Применяет фильтр: <code>greyscale</code> или <code>sepia</code> . | <code>filt=greyscale</code> |

???????????????? ? ????????

??? ? ??????

| Параметр | Ключ | Описание | Пример |
|----------|---------------------|---|--------------------------------------|
| Фон | <code>bg</code> | Цвет фона. Формат: <code>RRGGBB</code> . | <code>bg=CCCCCC</code> |
| Рамка | <code>border</code> | Добавляет рамку. Формат: <code>ширина, цвет, тип</code> . Тип: <code>overlay</code> или <code>shrink</code> . | <code>border=5,000000,overlay</code> |

???????????????? ? ????????

????????? ????????

| Параметр | Ключ | Описание | Пример |
|--------------|------------------------|---|-------------------------------|
| Путь | <code>mark</code> | (Обязательный) Имя файла водяного знака. | <code>mark=logo.png</code> |
| Ширина | <code>markw</code> | Ширина водяного знака (в px или %). | <code>markw=15w</code> |
| Высота | <code>markh</code> | Высота водяного знака (в px или %). | <code>markh=50</code> |
| Отступ X | <code>markx</code> | Отступ по горизонтали (отрицательные значения - от правого края). | <code>markx=-20</code> |
| Отступ Y | <code>marky</code> | Отступ по вертикали (отрицательные значения - от нижнего края). | <code>marky=-20</code> |
| Отступы | <code>markpad</code> | Отступы со всех сторон. | <code>markpad=10</code> |
| Позиция | <code>markpos</code> | Позиция: <code>top-left</code> , <code>center</code> , <code>bottom-right</code> и т.д. | <code>markpos=top-left</code> |
| Прозрачность | <code>markalpha</code> | Прозрачность водяного знака (0-100). | <code>markalpha=50</code> |

???????????????? ? ????????

????????? ????????

| Параметр | Ключ | Описание | Значения | Пример |
|----------|------|-------------------------------|---------------------------|---------|
| Формат | fm | Формат итогового изображения. | jpg, png, gif, webp, avif | fm=webp |
| Качество | q | Качество для jpg, webp, avif. | 0 до 100 | q=80 |

???????????????? ? ????????

???????????????? ?????????? ??????????

???????? 1: ?????????????? ?????????????? ?????????? (?????????????????? ????????? MODX)

Задача: Наложить `logo.png` в правый нижний угол с отступом и полупрозрачностью.

HTML

```

```

???????? 2: ??????? ??????? Fenom

Задача: Сделать то же самое, используя более читаемый синтаксис Fenom с передачей параметров в виде массива.

Фрагмент кода



```
{* Определяем параметры для Glide в виде массива *}
{var $params = [
    'w' => 1200,
    'h' => 800,
    'mark' => 'logo.png',
    'markpos' => 'bottom-right',
    'markpad' => 20,
    'markalpha' => 60
]}

{* Вызываем снippet *}

```

Пояснение: Главное преимущество Fenom здесь — возможность собрать все параметры обработки в аккуратный массив `$params`, что делает код шаблона намного чище и удобнее для чтения и редактирования.