

# Thumb3x - ??????????????

## Thumb3x: ??????????????

????????????? ?????????????????? ???

## MODX 3

“Этот компонент был написан, чтобы заполнить пробел в экосистеме MODX 3, где практически отсутствуют современные и надежные инструменты для работы с изображениями. Большинство существующих решений не обновлялись более 10 лет и не используют преимущества новой версии системы.

????????????? ??????????????????

- **Современные форматы:** Конвертация в WebP и AVIF "на лету".
- **Продвинутый движок:** В основе лежит высокопроизводительная библиотека Glide 3.0.1.
- **Интеграция с MODX 3:** Полная поддержка "Источников файлов".
- **Гибкая обработка:** Фильтры, эффекты, водяные знаки и точное позиционирование.
- **Поддержка Fenom:** Удобный вызов сниппета с передачей параметров в виде массивов.
- **Управление кэшем:** Ведение лога сгенерированных файлов в базе данных с удобной таблицей в админке.

# ???????????????????? MODX

## HTML



```

```

# ?????? ?????? Fenom

## Фрагмент кода



```
{!Thumb3x' | snippet : [  
  'input' => 'path/to/image.jpg',  
  'options' => [  
    'w' => 300,  
    'h' => 200  
  ]  
]}
```

# ??

Параметр	Альтернатива	Описание	Пример
<code>input</code>	<code>i</code>	<b>(Обязательный)</b> Путь к исходному изображению.	<code>&amp;input= image.jpg`</code>
<code>sourceId</code>		ID "Источника файлов" для исходного изображения. По умолчанию используется значение из системных настроек.	<code>&amp;sourceId= 2`</code>

Параметр	Альтернатива	Описание	Пример
quality	q	(Переопределяется <code>&amp;options</code> ) Качество по умолчанию.	<code>&amp;quality=75`</code>

?????????????? ? ???????

⚠ warning **Важно:** Любые параметры (`q`, `fm` и т.д.), указанные внутри строки `&options`, всегда имеют наивысший приоритет.

?????????????? ?? ???????????????  
 ?????????????? (`&options`)

#### ⚠ Официальная документация Glide

Компонент Thumb3x использует библиотеку **Glide** для всех операций с изображениями. Это означает, что вы можете использовать любые параметры, которые поддерживает сама библиотека.

Самую полную и актуальную информацию по всем возможным параметрам вы всегда можете найти на официальном сайте:

<https://glide.thephpleague.com/>

????????? ? ???????????????

Параметр	Ключ	Описание	Пример
Ширина	<code>w</code>	Ширина итогового изображения в пикселях.	<code>w=300</code>
Высота	<code>h</code>	Высота итогового изображения в пикселях.	<code>h=200</code>

Параметр	Ключ	Описание	Пример
Вписывание	<code>fit</code>	Как вписать изображение. Основные значения: <code>contain</code> , <code>max</code> , <code>stretch</code> , <code>crop</code> .	<code>fit=crop</code>
Обрезка	<code>crop</code>	Точное кадрирование: <code>ширина, высота, x, y</code> .	<code>crop=200,150,20,50</code>
DPR	<code>dpr</code>	Множитель для Retina-дисплеев. <code>dpr=2</code> вернет картинку вдвое большего размера.	<code>dpr=2</code>
Ориентация	<code>or</code>	Поворачивает изображение. Значения: <code>auto</code> , <code>0</code> , <code>90</code> , <code>180</code> , <code>270</code> .	<code>or=90</code>
Отражение	<code>flip</code>	Отражает изображение. Значения: <code>v</code> (вертикально), <code>h</code> (горизонтально), <code>both</code> .	<code>flip=h</code>

???????????????? ? ????????

???????????? ? ??????????

Параметр	Ключ	Описание	Пример
Яркость	<code>bri</code>	Регулировка яркости (-100 до +100).	<code>bri=20</code>
Контрастность	<code>con</code>	Регулировка контрастности (-100 до +100).	<code>con=-30</code>
Гамма	<code>gam</code>	Гамма-коррекция (0.1 до 9.99).	<code>gam=2.2</code>
Резкость	<code>sharp</code>	Усиление резкости (0 до 100).	<code>sharp=10</code>
Размытие	<code>blur</code>	Размытие по Гауссу (0 до 100).	<code>blur=15</code>
Пикселизация	<code>pixel</code>	Эффект пикселизации (0 до 1000).	<code>pixel=10</code>
Фильтр	<code>filt</code>	Применяет фильтр: <code>greyscale</code> или <code>sepia</code> .	<code>filt=greyscale</code>

???????????????? ? ????????

??? ? ??????

Параметр	Ключ	Описание	Пример
Фон	<code>bg</code>	Цвет фона. Формат: <code>RRGGBB</code> .	<code>bg=CCCCCC</code>
Рамка	<code>border</code>	Добавляет рамку. Формат: <code>ширина, цвет, тип</code> . Тип: <code>overlay</code> или <code>shrink</code> .	<code>border=5,000000,overlay</code>

?????????????? ? ????????

????????? ???????

Параметр	Ключ	Описание	Пример
Путь	<code>mark</code>	<b>(Обязательный)</b> Имя файла водяного знака.	<code>mark=logo.png</code>
Ширина	<code>markw</code>	Ширина водяного знака (в рх или %).	<code>markw=15w</code>
Высота	<code>markh</code>	Высота водяного знака (в рх или %).	<code>markh=50</code>
Отступ X	<code>markx</code>	Отступ по горизонтали (отрицательные значения - от правого края).	<code>markx=-20</code>
Отступ Y	<code>marky</code>	Отступ по вертикали (отрицательные значения - от нижнего края).	<code>marky=-20</code>
Отступы	<code>markpad</code>	Отступы со всех сторон.	<code>markpad=10</code>
Позиция	<code>markpos</code>	Позиция: <code>top-left</code> , <code>center</code> , <code>bottom-right</code> и т.д.	<code>markpos=top-left</code>
Прозрачность	<code>markalpha</code>	Прозрачность водяного знака (0-100).	<code>markalpha=50</code>

???????????????? ? ????????

????????? ???????

Параметр	Ключ	Описание	Значения	Пример
Формат	fm	Формат итогового изображения.	jpg, png, gif, webp, avif	fm=webp
Качество	q	Качество для jpg, webp, avif.	0 до 100	q=80

????????????????? ? ????????

????????????????? ?????????? ??????????

???????? 1: ?????????????? ?????????????? ??????? ( ?????????????????? ??????? MODX)

**Задача:** Наложить `logo.png` в правый нижний угол с отступом и полупрозрачностью.

HTML



```

```

# ?????? 2: ?????? ?????? Fenom

**Задача:** Сделать то же самое, используя более читаемый синтаксис Fenom с передачей параметров в виде массива.

Фрагмент кода



```
{* Определяем параметры для Glide в виде массива *}
{var $params = [
    'w' => 1200,
    'h' => 800,
    'mark' => 'logo.png',
    'markpos' => 'bottom-right',
    'markpad' => 20,
    'markalpha' => 60
]}

{* Вызываем сниппет *}

```

**Пояснение:** Главное преимущество Fenom здесь — возможность собрать все параметры обработки в аккуратный массив `$params`, что делает код шаблона намного чище и удобнее для чтения и редактирования.

---

Revision #4

Created 1 October 2025 15:31:17 by Admin

Updated 1 October 2025 15:51:31 by Admin